

Maître d'ouvrage

Commune de Morges
Infrastructures et environnement urbain
Avenue de Riond-Bosson 14
1110 Morges
M. Angelo Autullo (021 823 03 24)

Description du projet

Dans le cadre de l'entretien du réseau routier dont elle a la charge, la ville de Morges entreprend de façon annuelle la réfection de certaines dessertes. Les mesures prévues entre 2024 et 2026 concernent plusieurs tronçons routiers. Ces travaux comprennent le renouvellement de la couche de roulement ou le remplacement complet du revêtement bitumineux existant.

En parallèle, il sera également procédé sur certains secteurs au renouvellement de conduites souterraines en coordination avec les services industriels.

Particularités du projet

- Auscultation des chaussées et laboratoire routier avec expertise du laboratoire.
- Précampagne des travaux de blancs (changement de bordure, sac souffre, ...)
- Reprofilage de chaussée dans le cadre de gros entretien de voirie, pose d'enrobés type AC, ACMR ou SDA.
- Réalisation des marquages routiers.
- Coordination avec tous les services de la commune et du Canton de Vaud, les SI, les MBC, les CFF, ...
- Gestion de toutes les entreprises et collaboration entre les différents mandataires.
- Réalisation des appels d'offres publics pour les campagnes de reprofilage.
- Participation aux séances de projet et d'exécution
- Contrôle des métrés et des factures des entreprises

Liste des routes traitées

- Place Saint-Louis
- Rue de Lausanne
- Chemin de Grosse-Pierre
- Avenue Ignace Paderewski
- Avenue Jean-Jacques Cart
- Chemin du Triolet
- Chemin des Philosophes

Prestations effectuées

Mandat d'ingénieur civil selon SIA 103 pour les phases 31 à 53.

Période de construction

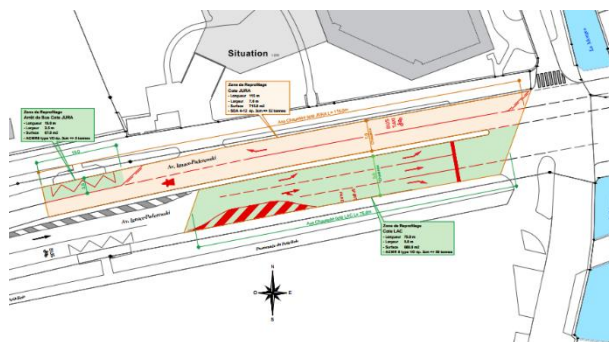
2023 – 2026

Coût des travaux

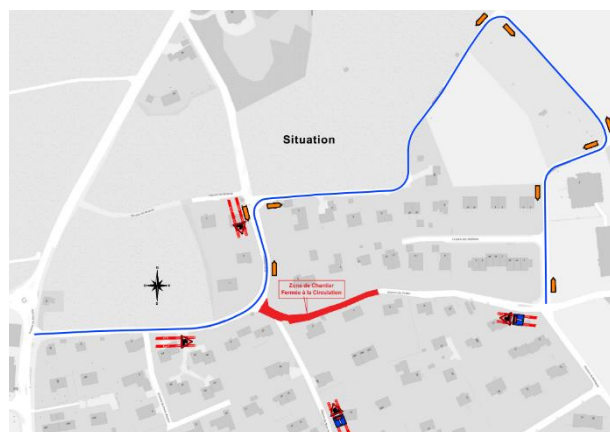
Montant déterminant pour prestations de l'ingénieur civil :
Environ CHF 2'500'000 HT

Personnes clés

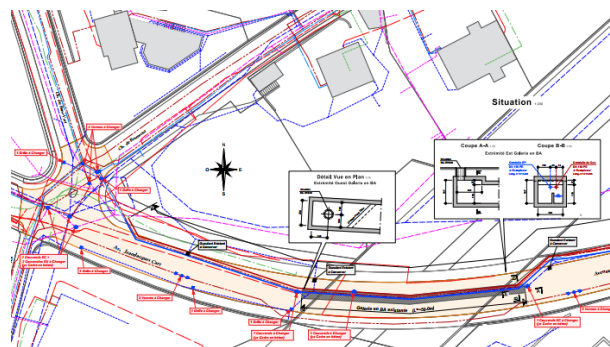
Chef de projet : Steve Monthoux



Réalisation de plans d'entretien de chaussée



Réalisation de plans de déviation



Réalisation de plans de réseaux